

## Partner del Progetto



Partner  
Associato



## Il Progetto

“Giochi Senza Barriere” è un progetto Europeo finanziato dal Programma Erasmus+ KA2 VET - Cooperazione per l'innovazione e scambio di buone pratiche.

Durata: Ottobre 2019 – Giugno 2022

e-mail: [gameswithoutbarriers@gmail.com](mailto:gameswithoutbarriers@gmail.com)

Il contenuto di questa pubblicazione riflette unicamente le opinioni degli autori. La Commissione Europea non si assume alcuna responsabilità dell'uso che può essere fatto delle informazioni in essa contenute.



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

GRANT agreement:  
2019-IT-KA202-007450  
CUPCODE G95G19000500006

## GIOCHI SENZA BARRIERE

"Game-based learning" nell'Istruzione e  
Formazione Professionale iniziale sul  
turismo accessibile

[www.gameswithoutbarriers.eu](http://www.gameswithoutbarriers.eu)



## Obiettivi

- **Ridurre il vuoto formativo** sul turismo accessibile integrando con i temi dell'accessibilità i curricula dell'Istruzione e Formazione Professionale iniziale in ambito turistico.
- **Sviluppare e sperimentare** nuovi approcci alla formazione, promuovendo la filosofia dell'“eduntainment”, l'apprendimento basato sul gioco e sull'esperienza, attraverso l'utilizzo di tecnologie e strumenti digitali in modo creativo e collaborativo.
- **Accrescere le conoscenze di turismo accessibile** dei docenti degli istituti di formazione professionale per il turismo e rafforzare le loro competenze nell'utilizzo di metodi d'insegnamento innovativi e di strumenti di formazione digitali.
- **Stimolare il coinvolgimento e la partecipazione degli studenti** alle attività di formazione e aumentare la loro consapevolezza e conoscenza della disabilità e delle questioni sociali nel loro lavoro futuro, promuovendo l'inclusione delle persone con esigenze specifiche di accessibilità.
- **Accrescere la capacità degli istituti di formazione professionale per il turismo** di operare a livello transnazionale, condividere e confrontare idee, pratiche e metodi.

## Che cos'è il Turismo per tutti?

Con il termine “Turismo Accessibile” o “Turismo per tutti” si intende quel turismo che sa rispondere alle esigenze della più ampia gamma di visitatori, includendo anche le persone con disabilità, le persone anziane e le famiglie pluri-generazionali. Per accessibilità non si intende solo la creazione di un ambiente privo di barriere architettoniche, ma anche la garanzia che i trasporti, le informazioni e i servizi siano inclusivi e possano essere utilizzati da tutti.

## Sviluppo del Progetto



### Fase 1

Formazione dei formatori - Corso in e-Learning ed eventi di formazione congiunta per 15 insegnanti provenienti da Italia, Romania e Spagna.



### Fase 2

Progettazione di moduli di formazione sul turismo accessibile da utilizzare nei tradizionali programmi scolastici della formazione professionale per il turismo.



### Fase 3

Realizzazione di un'applicazione sul turismo accessibile basata sul gioco (Game-based App) – uno strumento digitale di supporto alla formazione da sviluppare con il coinvolgimento degli studenti.



### Fase 4

Formazione, sperimentazione e perfezionamento. L'applicazione e i moduli di formazione includeranno giochi e simulazioni grazie ai quali gli studenti apprenderanno le basi del turismo accessibile.