

Partenerii Proiectului



Partener
Asociat



Despre

Proiectul "Jocuri fără bariere" a fost finanțat de Erasmus+ Programme KA2 VET- Cooperare pentru inovație și schimb de bune practici.

Durata proiectului: Octombrie 2019 - Iunie 2022

e-mail: gameswithoutbarriers@gmail.com

Acest proiect a fost finanțat cu sprijinul Comisiei Europene. Acest site reflectă numai punctul de vedere al autorului, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru nici o utilizare a informațiilor conținute în acesta.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

GRANT agreement:
2019-IT-KA202-007450
CUPCODE G95G19000500006

JOCURI FĂRĂ BARIERE

Învățarea bazată pe joc în școlile de formare profesională pentru turismul accesibil

www.gameswithoutbarriers.eu



Obiective

- **Să reducă** lipsurile educaționale din ramura turismului accesibil pentru toți, din școlile de formare profesională și să includă tema turismului pentru persoane cu dizabilități în curriculumul școlilor.
- **Să dezvolte și să experimenteze** metode și mijloace de educație distractivă, integrând învățarea bazată pe jocuri în practicile de predare și folosind tehnologiile digitale și media într-un mod colaborativ și creativ.
- **Să îmbunătățească cunoștințele din domeniul turismului accesibil** al profesorilor de turism din școlile profesionale și să sporească competențele și abilitățile acestora în utilizarea metodelor de învățare bazate pe jocuri și utilizarea mijloacelor și tehnicilor de învățare digitale.
- **Să încurajeze implicarea elevilor în activitățile de predare**, conștientizându-i și îmbunătățind cunoștințele acestora despre probleme sociale și dizabilități la viitoarele locuri de muncă, sprijinind incluziunea socială a persoanelor cu necesități de acces speciale.
- **Să sporească capacitatea școlilor de formare profesională din domeniul turismului** pentru a opera la nivel transnațional, să împărtășească și să dezvolte idei, practici și metode noi.

Ce este turismul accesibil?

„Turismul Accesibil” sau „Turismul pentru Toți” se referă la turismul care satisface nevoile unu larg număr de vizitatori, inclusiv al persoanelor cu dizabilități, persoane mai în vârstă, familii mari (mai multe generații) etc.

Dezvoltarea proiectului



Pasul 1

Instruiește formatori- curs e-learning și întâlniri dedicate cursurilor de instruire a celor 15 profesori din Italia, România și Spania.



Pasul 2

Proiectarea modulelor de formare pe tema turismului accesibil în vederea implementării acestora în programa școlilor profesionale cu profilul turism și alimentație.



Pasul 3

Aplicație bazată pe joc în turism accesibil- mijloc de învățare care va fi dezvoltat cu implicarea elevilor din școlile profesionale.



Pasul 4

Instruire, Testare și Rafinament. Aplicația și modulele de predare vor conține situații reale, iar elevii vor învăța printr-un joc la alegere sau o simulare.