

Games Without Barriers



Game-based learning in initial VET for Accessible Tourism

Newsletter No 4, Aprile 2022

Contenuti

Newsletter No 4, Aprile 2022	1
Games Without Barriers Conferenza Internazionale Finale, Perugia, 11 Maggio 2022.	2
Le Conferenze nazionali finali di Games Without Barriers	4
Terzo scambio a breve termine degli studenti e terzo evento operativo di formazione del personale, 14-18 Febbraio 2022	4
Pagina Facebook e Forum del progetto	8
Partner	11

Benvenuti alla nostra quarta Newsletter. Presentiamo qui l'annuncio delle nostre Conferenze finali di disseminazione in Italia, Romania e Spagna, una sintesi dei recenti eventi formativi e l'attività sui social media del progetto GWB.

Per contattare Games Without Barriers:

Coordinatore del progetto: Maria Stella Minuti, INCIPIT Consulting.

m.minuti@incipitconsulting.it



Games Without Barriers Conferenza Internazionale Finale, Perugia, 11 Maggio 2022.



Perugia, Italia

La Conferenza internazionale finale del progetto europeo "Games without barriers. Game-based learning in initial VET for Accessible Tourism" dal titolo **Il Turismo per tutti – Nuovi contenuti e approcci didattici nella formazione turistica** sarà organizzata da Incipit Consulting – capofila del progetto.

La partecipazione è gratuita. E' prevista la traduzione simultanea dall'italiano all'inglese e nella Lingua Italiana dei Segni.

Sede: Perugia Centro Congressi - Hotel Giò, Via Ruggero D'Andreatto, 19 – Perugia



Conferenza internazionale finale

9.00 Registrazione dei partecipanti

9.30 Apertura dei lavori e saluti di benvenuto

Maria Stella Minuti, *Coordinatrice del progetto Games Without Barriers, Incipit Consulting*

Bianca Maria Tagliaferri, *Dirigente scolastica dell'Istituto Alberghiero di Assisi*

Matteo Ragnacci, *Presidente del Consorzio Itaca*

E' attesa la partecipazione di rappresentanti della Regione Umbria

9.45 Sessione 1 – Percorsi di formazione sul turismo per tutti: un'opportunità per il settore turistico e un valore aggiunto per le risorse umane

Modera i lavori **Matteo Ragnacci**

Ivor Ambrose *Direttore generale di ENAT – European Network of Accessible Tourism*

Competenze richieste e formazione in materia di Turismo Accessibile: il quadro europeo

Giovanni Ferrero *Direttore della Consulta per le Persone in Difficoltà – ODV ETS e Coordinatore di Turismabile*

Formazione e sensibilizzazione degli operatori del turismo all'accoglienza per tutti: l'esperienza di Turismabile

Carla Sabatini *Docente di Scienze economico-aziendali e turismo - Formatrice docenti di scuole superiori - Referente per la riforma dei percorsi di istruzione professionale (Scuola pilota IIS Via di Saponara 150 – Roma)*

Il nuovo indirizzo Professionale Servizi Commerciali – “Turismo Accessibile e Sostenibile”

Monica Grazia Boni *CEO e Partner Wattajob*

Imparare divertendosi è possibile! Tecniche e opportunità dell'approccio game-based

10.45 Coffee break

11.15 Sessione 2 - Il Progetto Games Without Barriers

Introduce e modera i lavori **Maria Stella Minuti**

Emiliano Deferrari, Katerina Papamichail, *ENAT - European Network of Accessible Tourism*

Gli strumenti di formazione per docenti e studenti

Roberta Lunghi, *Consorzio Itaca*

Le attività di formazione transnazionali





Alice Fiaschi, Wattajob

La Game-based web app

Docenti e studenti delle scuole partner del progetto:

Istituto Alberghiero di Assisi – Italia

Fundación Privada Escola de Restauració i Hostaleria de Barcelona – Spagna

Colegiul Economic "Gheorge Dragos", Satu Mare – Romania

L'esperienza di partecipazione al progetto Games Without Barriers

13.15 Discussione

13.30 Chiusura dei lavori

Conferenza finale – Registrazione:

Registrazione in Inglese: <https://forms.gle/8P4xrL7FYSD6ckD6>

Registrazione in italiano: <https://forms.gle/L6V6ZKdbqE7ThTbLA>

La scadenza per le registrazioni è venerdì, 6 Maggio 2022

Le Conferenze nazionali finali di Games Without Barriers

Alla conferenza internazionale in Italia seguiranno due conferenze nazionali in Romania e Spagna, paesi partner del progetto oltre a Italia e Belgio.

- La conferenza rumena si svolgerà a Satu Mare il 16 giugno 2022.
- La conferenza spagnola si svolgerà a Barcellona il 1 giugno 2022.

I programmi dettagliati delle due conferenze saranno annunciati attraverso il sito web del progetto e i canali social non appena pronti.

Terzo scambio a breve termine degli studenti e terzo evento operativo di formazione del personale, 14-18 Febbraio 2022

Il "Terzo scambio a breve termine degli studenti" e il "Terzo evento operativo di formazione del personale", originariamente programmati come un evento formativo congiunto da tenere in presenza presso l'ESHOB di Barcellona, in Spagna, si sono svolti online così come i due eventi precedenti a causa delle restrizioni di viaggio dovute al COVID-19. Tuttavia, studenti e docenti di ciascuna scuola partner hanno partecipato all'evento formativo frequentando le



lezioni online tutti insieme dalle proprie scuole e non da casa propria, consentendo così una maggiore interazione tra studenti e tra studenti e docenti e, di conseguenza, un maggiore coinvolgimento nella attività di formazione.

L'evento si è concentrato sul quarto dei Moduli Formativi sul Turismo Accessibile (IO2 del progetto GWB): **“Valutare l'accessibilità e fornire informazioni sull'accessibilità”** ed è stato svolto in 5 giorni.



ESHOB è stato il partner responsabile nonché l'ospite "virtuale" dell'evento e l'organizzazione delle attività è stata simile a quella degli scambi precedenti.

Le lezioni e le attività pratiche di supporto si sono svolte durante le sessioni mattutine e pomeridiane e alle sessioni hanno partecipato i 24 studenti e i docenti delle scuole partner del progetto, i rappresentanti degli altri partner e due relatori esterni invitati.

I 24 studenti partecipanti erano diversi da quelli che hanno partecipato ai primi due scambi, ma erano già stati introdotti ai temi generali del turismo accessibile dai loro docenti e accompagnatori che li avevano preceduti e che hanno condiviso con loro quanto appreso durante i primi due scambi.

Lo sviluppo e la sperimentazione in aula dei contenuti del Modulo 4 sono stati svolti da ENAT. Oltre ad un'introduzione generale, i rappresentanti di ENAT hanno focalizzato la loro

formazione sui settori selezionati della filiera turistica: **Ricettività, Ristorazione e Catering, M.I.C.E e Agenzie di Viaggio.**

ENAT e WATTAJOB sono stati attivamente coinvolti durante questo scambio di studenti anche nella co-progettazione di elementi della Missione 4 della web app basata sul gioco insieme a studenti e insegnanti.

Sono stati inoltre invitati a parlare delle loro esperienze due esperti/testimoni esterni: **Pieter Ghijssels**, consulente per le politiche di turismo accessibile di VisitFlanders e **Mariona Vilanova**, interprete della Lingua dei Segni Catalana.

Formazione pratica: rilevazione dell'accessibilità di strutture turistiche

Per offrire agli studenti una comprensione più approfondita attraverso un'attività pratica, è stata organizzata anche un'attività di rilevazione dell'accessibilità di alcune strutture turistiche locali, svolta dagli studenti con il supporto di docenti ed esperti. Inoltre, è stato chiesto a docenti e studenti di trasferire e organizzare tutte le informazioni raccolte in una Guida di Accessibilità, utilizzando una versione semplificata dello strumento di raccolta Pantou, con la collaborazione di ENAT, WATTAJOB e Incipit Consulting.





Foto: Studenti coinvolti nel progetto Games Without Barriers che svolgono attività pratiche di valutazione dell'accessibilità.

L'evento formativo e l'esperienza in generale sono stati valutati molto positivamente sia dagli studenti che dagli insegnanti coinvolti.

Romanian Students – Apprentices today, accessible tourism experts tomorrow



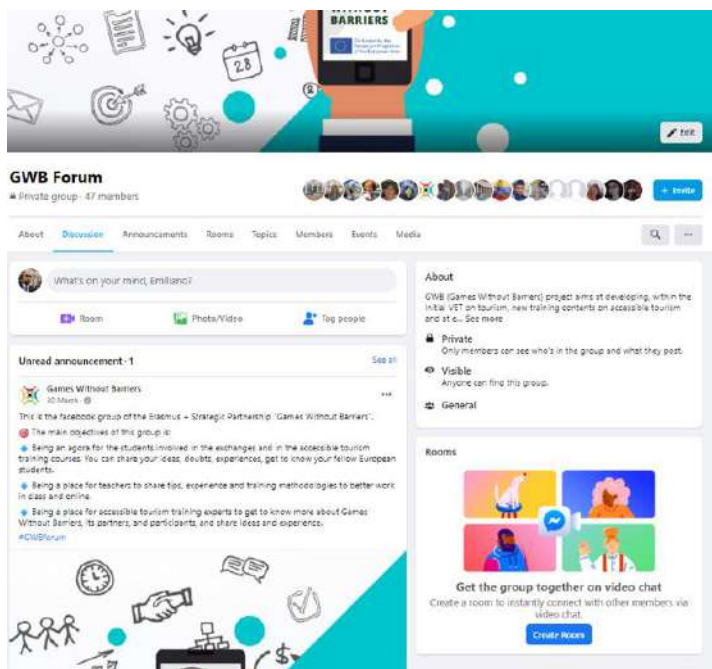
Pagina Facebook e Forum del progetto

Il progetto è anche su Facebook. Ospita una comunità di studenti, insegnanti ed esperti di formazione finalizzata alla condivisione delle conoscenze, alla diffusione e alla discussione per favorire la comprensione e condividere le esperienze sul turismo accessibile. Attualmente i follower della pagina Facebook del progetto sono 447.

Seguici su Facebook: <https://www.facebook.com/GamesWithoutBarriers/>



Il **Forum GWB** è un forum privato di Facebook, che conta attualmente 66 membri, inclusi tirocinanti, insegnanti e personale del progetto GWB. Il Forum ha 7 gruppi di discussione aperti. I gruppi saranno ulteriormente ampliati nel corso del prossimo incontro di progetto e durante le sessioni di



formazione dei prossimo scambio di alunni, per sostenere l'apprendimento degli studenti e lo sviluppo dei prodotti intellettuali.



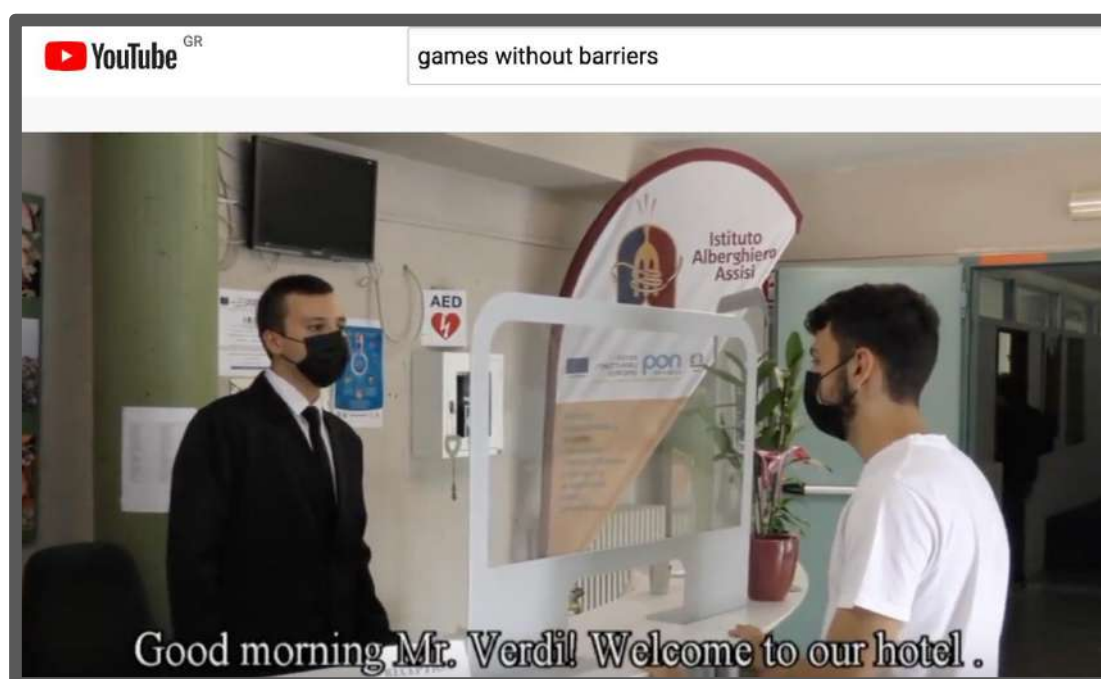
Games Without Barriers – Pagine del Forum su Facebook

GWB Forum: <https://www.facebook.com/groups/gameswithoutbarriersforum>

Guarda e impara con i nostri video su YouTube!

Il canale Youtube di Games Without Barriers con i video realizzati dagli studenti:

<https://www.youtube.com/channel/UCjtVLoFM2H5urKx-KLj29TA>



Sondaggi online sui risultati del progetto

Il primo output intellettuale, il *Kit di apprendimento per formatori sul turismo accessibile*, e un altro prodotto finale, il *Toolkit per la pianificazione e la realizzazione di attività di formazione* (parte dell'IO5) sono disponibili per la consultazione e il download sulla pagina web del progetto:

<https://www.gameswithoutbarriers.eu/intellectual-outputs/>

Il *Kit di apprendimento per formatori sul turismo accessibile* contiene il Percorso Formativo, le Presentazioni e le Dispense prodotte per il corso di formazione per i docenti delle scuole attive nel progetto.

Il *Toolkit per la pianificazione e la realizzazione di attività di formazione* fornisce agli insegnanti suggerimenti su come rendere l'apprendimento coinvolgente e stimolante per gli studenti, aggiungendo alle lezioni più tradizionali attività di apprendimento esperienziale e attività ludiche, come simulazioni, giochi di ruolo, giochi sul campo, ecc.

Queste risorse sono messe a disposizione per la consultazione da parte di tutti i formatori professionali del turismo che desiderano acquisire conoscenze e competenze sui temi del Turismo Accessibile e/o desiderano arricchire il proprio insegnamento con strumenti e metodologie che uniscono apprendimento e attività divertenti.

Dopo aver visionato questi documenti, i lettori sono invitati a rispondere a **brevi sondaggi online**, fornendo feedback sulla loro struttura e contenuto.

I risultati di queste indagini verranno utilizzati per migliorare le Risorse Educative Aperte prima che siano finalizzate nelle ultime fasi del progetto.

Accedi al sondaggio sul Kit di Apprendimento per i Formatori:

<https://forms.gle/cXRedm7aYViNZSEWA>

Apri il sondaggio sul Toolkit for planning and carrying out training activities:

<https://forms.gle/9Qes3K2UaMViGdaj7>



Inviaci I tuoi feedback!



Partner

	<p>INCIPIT CONSULTING- Innovazione e Consulenza Integrata per il Turismo. Incipit Consulting Soc. Coop. https://www.incipitconsulting.it/</p>
	<p>CONSORZIO ITACA – Innovation tourism environment communication culture http://www.consorzioitaca.eu/</p>
	<p>WATTAJOB! https://www.wattajob.it/</p>
	<p>ENAT - European Network for Accessible Tourism asbl https://www.accessibletourism.org/</p>
	<p>GHEORGHE DRAGOS – Colegiu Economic Satu Mare http://www.colegiulgheorghedragos.ro/</p>
	<p>Escola Superior d'Hostelaria de Barcelona https://www.eshob.com/en/</p>
	<p>ISTITUTO ALBERGHIERO DI ASSISI Istituto Professionale di Stato Servizi per l'Enogastronomia e Ospitalità Alberghiera Servizi Commerciali. https://www.alberghieroassisi.eu/</p>
	<p>REGIONE UMBRIA http://www.regione.umbria.it/</p>