



Mercoledì 11 Maggio 2022



9.00 - 13.30



Perugia Centro Congressi
Hotel Giò

Via Ruggero D'Andreotto,
19 - Perugia



La conferenza si terrà in italiano e inglese con traduzione simultanea e interpretariato nella Lingua Italiana dei Segni.

TURISMO PER TUTTI - NUOVI CONTENUTI E APPROCCI DIDATTICI NELLA FORMAZIONE TURISTICA

Conferenza finale del progetto europeo "Games without barriers. Game-based learning in initial VET for Accessible Tourism"

PROGRAMMA

09:00

Registrazione dei partecipanti

09:30

Apertura dei lavori e saluti di benvenuto

- **Maria Stella Minuti**, *Coordinatrice del progetto Games Without Barriers, Incipit Consulting*
- **Bianca Maria Tagliaferri**, *Dirigente scolastica dell'Istituto Alberghiero di Assisi*
- **Matteo Ragnacci**, *Presidente del Consorzio Itaca*

È attesa la partecipazione di rappresentanti della Regione Umbria

09:45

Sessione 1 – Percorsi di formazione sul turismo per tutti: un'opportunità per il settore turistico e un valore aggiunto per le risorse umane

Modera i lavori **Matteo Ragnacci**

- **Ivor Ambrose**, *Direttore generale di ENAT - European Network of Accessible Tourism*
Competenze richieste e formazione in materia di Turismo Accessibile: il quadro europeo
- **Giovanni Ferrero**, *Direttore della Consulta per le Persone in Difficoltà - ODV ETS e Coordinatore di Turismabile*
Formazione e sensibilizzazione degli operatori del turismo all'accoglienza per tutti: l'esperienza di Turismabile



- **Carla Sabatini**, *Docente di Scienze economico-aziendali e turismo - Formatrice docenti di scuole superiori - Referente per la riforma dei percorsi di istruzione professionale (Scuola pilota IIS Via di Saponara 150 - Roma)*
Il nuovo indirizzo Professionale Servizi Commerciali - "Turismo Accessibile e Sostenibile"
- **Monica Grazia Boni**, *CEO e Partner Wattajob*
Imparare divertendosi è possibile! Tecniche e opportunità dell'approccio game-based

10:45

Coffee Break

11:15

Sessione 2 - Il Progetto Games Without Barriers

Introduce e modera i lavori **Maria Stella Minuti**

- **Emiliano Deferrari, Katerina Papamichail**, *ENAT - European Network of Accessible Tourism*
Gli strumenti di formazione per docenti e studenti
- **Roberta Lunghi**, *Consorzio Itaca*
Le attività di formazione transnazionali
- **Alice Fiaschi**, *Wattajob*
La Game-based web app
- **Docenti e studenti delle scuole partner del progetto:**
Istituto Alberghiero di Assisi - Italia
Fundación Privada Escola de Restauració i Hostaleria de Barcelona - Spagna
Colegiul Economic "Gheorge Dragos", Satu Mare - Romania
L'esperienza di partecipazione al progetto Games Without Barriers

13:15

Discussione

13:30

Chiusura dei lavori



Cofinanziato dal
programma Erasmus+
dell'Unione europea

G.A. n. 2019-1-IT01- KA202-007450 - CUP code G95G19000500006

Il contenuto di questo documento rappresenta solo il punto di vista degli autori ed è di loro esclusiva responsabilità; non si può ritenere che rifletta le opinioni dell'Agenzia nazionale o della Commissione europea o di qualsiasi altro organismo dell'Unione europea. L'Agenzia Nazionale e la Commissione Europea non si assumono alcuna responsabilità per l'uso che potrebbe essere fatto delle informazioni in esso contenute.